



HELLINGPROEF met handrem

1. auto aan de rechterzijde van de rijbaan
2. eerste versnelling, handrem aantrekken, voetrem los
3. rondom kijken
4. koppeling aangrijpingspunt
5. koppeling stilhouden
6. rondom kijken
7. als er niets aankomt, richting aangeven
8. koppeling stilhouden en dan beetje gas geven
9. handrem gaat vanzelf ervan af
10. gas en koppeling twee seconden stilhouden
11. deelnemen aan het verkeer

HELLINGPROEF zonder handrem

1. auto aan de rechterzijde van de rijbaan
2. eerste versnelling (voetrem vasthouden)
3. rondom kijken
4. koppeling aangrijpingspunt
5. koppeling stilhouden
6. rondom kijken
7. als er niets aankomt, richting aangeven
8. koppeling stilhouden en voetrem los
9. koppeling twee seconden stilhouden en dan gasgeven
10. deelnemen aan het verkeer

HILL ASSIST

1. handrem blijft 2 seconden "hangen"
2. in die 2 seconden "normaal" weggrijden

RECHT ACHTERUITRIJDEN

1. auto aan de rechterzijde van de rijbaan
2. versnelling in z'n achteruit
3. rondom kijken
4. op het achterraam 'n bepaald punt vasthouden (het middelste gedeelte van de ruitenwisser) op de stoeprand
5. met slippende koppeling achteruit rijden
6. tijdens het achteruit rijden, rondom kijken

BOCHT ACHTERUITRIJDEN

1. auto aan de rechterzijde van de rijbaan
2. versnelling in z'n achteruit
3. rondom kijken
4. op het achterraam 'n bepaald punt vasthouden (het middelste gedeelte van de ruitenwisser) op de stoeprand
5. met slippende koppeling achteruit rijden
6. rondom kijken
7. recht achteruit rijden, totdat je in de hoek van het middelste zijraampje, de stoeprand van de bocht ziet
8. rondom kijken
9. auto indraaien en de stoeprand in de hoek van het middelste zijraampje houden
10. rondom kijken
11. indien er in de hoek van het middelste zijraampje, de stoeprand weggaat, stuur even vasthouden, totdat de stoeprand weer terugkomt tussen de middelste hoofdsteun en de rolgordel in
12. rondom kijken
13. vervolgens weer recht achteruit rijden

ACHTERUIT FILE PARKEREN

1. auto 40 cm. naast de in te parkerende auto zetten, en de achterkanten gelijk (als de in te parkerende auto andersom staat, dan onze achterkant gelijk met zijn voorkant)
2. versnelling in achteruit zetten
3. rondom kijken
4. zodra de auto rolt, stuur één hele slag naar rechts draaien (zodat je Nissan weer kunt lezen)
5. rondom kijken
6. zodra onze bumper gelijk is met zijn bumper, dan alles weer naar links terugdraaien (als je moeite hebt om je bumper te zien, kun je ook zeggen; als zijn linker achterlicht of zijn rechter koplamp achter onze rechterbuitenspiegel zit)
7. zodra de auto is teruggedraaid, stoppen (als we recht staan)
8. dit alles mag ook links gebeuren (maar dan contra).

STRAATJE KEREN

1. auto aan de rechterzijde van de rijbaan
2. kan en mag er gekeerd worden
3. auto in eerste versnelling zetten
4. rondom kijken
5. zodra de auto rolt, stuur zo snel mogelijk naar links draaien, totdat het einde van de rechter luchtrooster denkbeeldig de stoeprand raakt dan zoveel mogelijk naar rechts sturen, tot de linker voorwiel de stoeprand raakt, dan stoppen met sturen
6. versnelling in z'n achteruit
7. rondom kijken
8. zodra de auto rolt, stuur verder naar rechts draaien, totdat de auto over het denkbeeldige midden van de weg is geweest, dan het stuur weer naar links draaien, en de auto rustig tegen de stoeprand laten bumpen (dit alles met slippende koppeling)
9. versnelling in z'n één
10. rondom kijken
11. rustig en voorzichtig wegrijden (pas op voor eventueel nog de stoeprand).

HALVE DRAAI

1. auto aan de rechterzijde van de rijbaan
2. versnelling in z'n één
3. rondom kijken
4. met een slippende koppeling, in een vloeiende en vlotte draai naar links, in één keer je weg vervolgen
5. rondom kijken (na-controle).

ACHTERUIT IN EEN PARKEERVAK

1. auto 30 cm. naast de parkeervakken zetten
2. auto tussen de 5^e en de 6^e vak zetten (vak waar je in wilt ook meetellen)
3. versnelling in z'n achteruit
4. rondom kijken
5. zodra de auto rolt, stuur een halve slag naar links (Nissan op z'n kop)
6. rondom kijken
7. zodra je in de hoek van het middelste zijraampje het midden van je in te parkerende vak ziet, alles naar rechts terugdraaien
8. als de auto recht in het vak staat, stuur ook weer in de recht-uitstand zetten
9. dit alles mag ook aan de andere kant gebeuren (maar dan alles contra).

STOPOPDRACHT

1. bij deze opdracht moeten meerdere mogelijkheden beschikbaar zijn
2. auto achter een andere auto vooruit inparkeren (maar zodanig dat je daarna direct, zonder achteruit te rijden, weer aan het verkeer deel kunt nemen)
3. rondom kijken, richting aangeven en deelnemen aan het verkeer.

VOORUIT FILE PARKEREN

1. dat mag zowel links als rechts gebeuren
2. deurstijl bij einde van de auto, dan indraaien.

VOORUIT VAK PARKEREN

1. dat mag zowel links als rechts gebeuren
2. maak een grote bocht.